Пояснительная записка к проекту PyQT

Название: «Конвертор единиц»

Автор: Старков Андрей.

Описание идеи: Конвертор единиц позволяет за считанные секунды узнать какое значение в определенной единице будет составлять в других единицах измерениях.

Описание реализации:

При создании проекта использовалась библиотека PyQT5, а также дизайнер интерфейсов. В дизайнере был создан интерфейс приложения, расположены кнопки, текстовые поля, поля для ввода, элементы вкладок. Дизайн был сохранен, а после преобразован в файл формат .ру.

Описание технологий и применяемые библиотеки.

В проекте использовался способ сохранения результатов в файл для удобства.

Основная библиотека во всем проекте: PyQT5.

В проекте использовался класс:

Convert – В нем записаны основные функции программы.

Также в проекте используется механизм исключения для обработки возможных ошибок при различных ошибочных значениях ввода пользователя.

Скриншоты программы:



